



FACLAB / MODÉLISATION 3D

FORMATION PROFESSIONNELLE APPRENDRE RHINOCÉROS 3D

Cette formation a pour but de vous rendre autonome sur la modélisation 3D via le logiciel Rhinoceros. Le cursus vous amène progressivement de la modélisation basique à avancée à travers plusieurs exercices vous permettant d'utiliser la plupart des outils du logiciel.

À la fin de ce cours, vous aurez toutes les clefs pour développer vos projets de design industriel, d'architecture intérieure ou de décors en toute efficacité.

WWW.FACLAB.ORG
contact@faclab.org
facebook.com/faclab
twitter.com/faclabucp
instagram@faclabucp



FACLAB
APPRENDRE
CRÉER
PARTAGER



CERGY PARIS
UNIVERSITÉ

**Que vous soyez
designer, prototypiste,
scénographe, menuisier
ou bien ingénieur,
le logiciel Rhinocéros
3D vous permet de créer
facilement des formes
simples à complexes en
un minimum de temps.
Modeleur surfacique,
c'est un outil précis
et intuitif, idéal pour
passer efficacement
de la conception à la
fabrication manuelle ou
à l'usinage numérique.**

LE FACLAB est un lieu de fabrication interdisciplinaire et collaboratif ouvert à tous où passer de l'idée à l'objet via un processus d'apprentissage par "le faire".

Pionnier des Fablabs en France, cet espace de créativité et d'expérimentation favorise la découverte et le partage des savoir-faire dans un environnement bienveillant.



PROGRAMME DÉTAILLÉ / MODÉLISATION 3D

1 / Modélisation basique :

- Présentation de Rhinocéros: Modélisation NURBS vs Polygonal
- Principaux outils de dessins 2D (polyligne, courbes, outils)
- Grille - Magnétisme - Accroche intelligente
- Modification des objets 2D (couper, limiter...)
- Déplacement, manipulation dans les environnement 2D & 3D
- Calques & Cotations
3D : extrusions, opérations booléennes

2 / Modélisation avancée :

- Extrusion et congés
- Balayage sur 1 rail
- Révolution !
- Surface par sections
- Balayage sur 2 rails
- Surface de 2, 3, ou 4 bords
- Projeter une courbe
- Surface par sections

Analyser un objet (bords, surfaces, volumes...)

3 / Présenter un projet :

- Les matériaux et le rendering basique dans Rhinocéros
- Présenter, organiser un projet pour un travail collaboratif

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE /

"L'apprendre par le faire" privilégie l'action, la recherche, les démarches créatives et participatives en petits groupes tout en favorisant le développement de projets personnels.

PUBLICS /

Toutes personnes intéressées par la création graphique, la fabrication numérique et traditionnelle, indépendants, demandeurs d'emploi, salariés...

TARIFICATION /

Nous contacter à : contact@faclab.org

L'ÉQUIPE DU FACLAB, composée exclusivement de makers accomplis, accompagne et facilite cette initiation de telle sorte que les apprenants n'hésitent pas à être porteurs de propositions et à partager leur retour pour personnaliser et faire évoluer ce parcours sans crainte d'expérimenter.